დამტკიცებულია შპს თაობის

დირექტორის მიერ

05.09.2025 წ. №01-04/21 ბრძანებით

შპს თაობა

კლუბი “პითაგორას კოდი”

დებულება

ბათუმი, 2025

კლუბი პითაგორას კოდი დებულება

მუხლი 1. შესავალი

სასკოლო კლუბი ‘’პითაგორას კოდი’’ წარმოადგენს ზოგადსაგანმანათლებლო დაწესებულება შპს „თაობას’’ (შემდგომში სკოლა) მოსწავლეთა განვითარების პლატფორმის (მოსწავლეთა თვითმმართველობითი ორგანო), სტრუქტურულ ერთეულს, რომლის ფუნქციონირება მოსწავლეთა მზაობის, საჭიროებების, ინტერესების, სასკოლო საზოგადოების/თემის მოლოდინების, სკოლის რესურსების და გამოწვევების გათვალისწინებით, ემსახურება სწავლა-სწავლების ხარისხის ამაღლებას და მოსწავლეთა ფუნქციური უნარების განვითარებას. თანამონაწილეობისა და თანასწორობის პრინციპზე დაფუძნებული სასკოლო ცხოვრების ორგანიზებას.

კლუბი ’’პითაგორას კოდი’’-ს საქმიანობა განიხილება მნიშვნელოვან საშუალებად:

- ❖ მოსწავლეთა შინაგანი ძალების გასააქტიურებლად - აზრიანი, ღირებული საინტერესო შინაარსის და მრავალფეროვანი აქტივობების შეთავაზებით, რომელიც მოსწავლეების ცნობისმოყვარეობას, შემეცნებით მოთხოვნილებას პასუხობს, რაც მოსწავლეს განაწყობს სათანადო ძალების ზრდა-განვითარებისთვის საჭირო მიზანიმიმართული ქცევების განსახორციელებლად.
- ❖ მოსწავლეებში ფუნქციური ცოდნის შესაძენად - აქტუალური და რელევანტური შინაარსის, პრაქტიკული და კრეატიული აქტივობების შეთავაზებით, რომელიც მოსწავლეებს მისცემს შესაძლებლობას ცნებების შინაარსი დღეს არსებულ ცხოვრებასთან დააკავშირონ, რაც ცოდნის მრავალფეროვან საკითხებში გადატანისა და ფუნქციურად გამოყენების საშუალებას იძლევა.
- ❖ სასკოლო კულტურის განსავითარებლად/მოსწავლეთა ერთიან გუნდად ჩამოსაყალიბებლად - მოსწავლეთა ინტერესების, ღირებულებების, საჭიროებების შესწავლით და შესაბამისი ამოცანების, გამოწვევების გუნდურად გადაჭრით.

მუხლი 2. მიზანი

სასკოლო კლუბი ’პითაგორას კოდი’’-ს მიზანია ხელი შეუწყოს მათემატურ და კომპიუტერულ მეცნიერებებში ცოდნის გაღრმავებას და მოსწავლეებში კომუნიკაციის, თანამშრომლობის, მოქალაქეობის, ნებელობის შემოქმედებითი და კრიტიკული აზროვნების უნარების გააქტიურებას.

მუხლი 3. ამოცანები

მიზნის მისაღწევად სასკოლო კლუბი ’’პითაგორას კოდი’’-ს ამოცანებია:

- ❖ აქტუალური, რელევანტური, ღირებული შინაარსის/კონტექსტების უზრუნველყოფა;
- ❖ მრავალფეროვანი, ინტერაქტიური პრაქტიკული და კრეატიული აქტივობების უზრუნველყოფა;
- ❖ თავისუფალი, კეთილგანწყობილი დისკრიმინაციისაგან დაცული გარემოს/სივრცის უზრუნველყოფა;
- ❖ მოსწავლეთა ინტერესებზე, საჭიროებებზე მონაცემების მოგროვების და ანალიზის უზრუნველყოფა;
- ❖ სკოლის სხვა კლუბებთან/გარე ორგანიზაციებთან თანამშრომლობის უზრუნველყოფა.

მუხლი 4. პრინციპები

სასკოლო კლუბი ’პითაგორას კოდი’’-ს საქმიანობა ეფუძნება შემდეგ პრინციპებს:

- თანასწორობის დაცვა - რაც გულისხმობს სკოლის ყველა მოსწავლის მონაწილეობის, ჩართულობის, განვითარების თანაბარი შესაძლებლობებით უზრუნველყოფას.
- გუნდური მუშაობა - რაც გულისხმობს თანაშემოქმედებითობის განცდის გაძლიერებას და ხელშეწყობას.

მუხლი 4. სტრუქტურა

სასკოლო კლუბი‘’პითაგორას კოდი’’-ს ხელმძღვანელობს კლუბის შექმნის ინიციატორი, რომელიც პასუხისმგებელია კლუბის ფუნქციონირებაზე. კლუბის ფუნქციონირებას მეთვალყურეობას უწევს მოსწავლეთა საკოორდინაციო საბჭო და საგნობრივი ჯგუფის მასწავლებელი.

კლუბის წევრები არიან მოსწავლეები საბაზო და საშუალო საფეხურიდან (მინიმუმ 5 წევრი).

კლუბს აქვს კლუბში გაწევრიანების მსურველთა განცხადების ფორმა, რომელშიც მსურველი მოსწავლე ხსნის თუ რატომ სურს კლუბში გაწევრიანება.

კლუბის ხელმძღვანელი კლუბის წევრებთან კონსულტაციის შემდეგ განიხილავს განაცხადს და 5 კალენდარული დღის განმავლობაში უკავშირდება მსურველს ინტერვიუს ან შემდგომი დეტალებისთვის.

კლუბის წევრობა მოიცავს პასუხისმგებლობას დადგენილი წესების დაცვასა და აქტიურ მონაწილეობაზე. კლუბში გაწევრიანება ნებაყოფლობითია. კლუბის წევრი ვალდებულია დაესწროს კლუბის მიერ ორგანიზებულ შეხვედრებსა და მონაწილეობა მიიღოს დაგეგმილ აქტივობებში.

კლუბის წევრობის შეწყვეტა შესაძლებელია პირადი განცხადების საფუძველზე ან კლუბის წესების დარღვევის შემთხვევაში, კერძოდ მოსწავლეს წევრობა შეუწყდება თუ: სისტემატიურად არ მონაწილეობს კლუბის მიერ ორგანიზებულ შეხვედრებში; არ იზიარებს და ითვალისწინებს კლუბის პრინციპებს, მიზნებსა და ამოცანებს.

მუხლი 5. აქტივობების ორგანიზება

სასკოლო კლუბი ‘’პითაგორას კოდი’’-ს საქმიანობა ციკლურია, რომელიც შემდეგი ეტაპებისაგან შედგება - აქტივობის დაგეგმვა, განხორციელება, მონიტორინგი და შეფასება.

სასკოლო კლუბი ‘’პითაგორას კოდი’’ საინტერესო შინაარსების შეთავაზებით გეგმავს და ახორციელებს აქტივობებს რომელიც მიემართება - სხვადასხვა ოპერაციების თვისებების, ურთიერთმიმართების, კანონზომიერების და ლოგიკური კავშირების დადგენას. ალგორითმული აზროვნების განვითარებას. ციფრულ და რეალურ სამყაროს შორის კავშირებისა და განსხვავებების წარმოჩენას.

სასკოლო კლუბი ’’პითაგორას კოდი’’ მოინიშნება სკოლის სამოქმედო გეგმასა თუ პროექტებში ამოცანების შესაბამისი იმ აქტივობის პასუხისმგებელ ერთეულად, რომელიც მიემართება მათემატიკასა და კომპიუტერულ ტექნოლოგიებში მოსწავლეების განვითარების ხელშეწყობას.

სასკოლო კლუბი ’’პითაგორას კოდი’’-ს მიერ განხორციელებული აქტივობები არის პრაქტიკული, შემოქმედებითი ხასიათის, მრავალი სხვადასხვა ფორმის და რესურსის გამოყენებით, მაგალითად (შესაძლებელია სხვა ტიპის აქტივობების ორგანიზება):

- მათემატიკური ტურნირები და ოლიმპიადები – სკოლაში და გარე კონკურსებში მონაწილეობა.
- ალგორითმების ამოხსნა და ლოგიკური ამოცანების კლუბი – რეგულარული ამოცანების განხილვა.
- კოდირების ვორქშოპები – Python, JavaScript, Scratch, HTML/CSS საბაზისო და გამაძლიერებელი კურსები.
- რობოტიკის პროექტები – LEGO Mindstorms ან Arduino-ზე დაფუძნებული მინი-რობოტების შექმნა.
- მათემატიკური თამაშების საღამო – Sudoku, Tangram, Math Bingo, Puzzle-ები.
- მეცნიერების დღე – მათემატიკური და ტექნოლოგიური ექსპერიმენტების დემონსტრაცია.
- გეიმ დეველოპმენტი – საკუთარი კომპიუტერული თამაშის პროტოტიპის შექმნა.
- კომპიუტერული გრაფიკის და დიზაინის შესწავლა – Canva, Blender, Photoshop საბაზისო გაკვეთილები.
- ჰაკათონები – მოკლე დროში ტექნოლოგიური ამოცანის გადაწყვეტა გუნდურად.
- ვებგვერდების შექმნის პროექტები – სკოლის ან კლუბის ონლაინ პლატფორმის შექმნა.
- მათემატიკის ისტორიის პრეზენტაციები – ცნობილი მათემატიკოსების ცხოვრებისა და აღმოჩენების გაცნობა.
- პრაქტიკული მათემატიკა – სტატისტიკის, ფინანსური გამოთვლებისა და მონაცემთა ანალიზის პროექტები.
- გეიმიფიცირებული– Kahoot, Quizizz, GeoGebra აქტივობები.
- ტექნოლოგიური ექსკურსიები – უნივერსიტეტებში, IT კომპანიებში, მეცნიერების მუზეუმებში.
- STEM პროექტების გამოფენა – მათემატიკის, ტექნოლოგიის, ინჟინერიის და მეცნიერების ერთობლივი ნამუშევრების წარდგენა.
- ხელოვნური ინტელექტის შესაძლებლობების დანერგვა/რეალიზების საკითხების კვლევა- ხელოვნური ინტელექტის ფუნქციონირების ძირითადი პროციპების გაგებით; რაოდენობრივი და თვისებრივი ინფორმაციის ხელოვნური ინტელექტის პლატფორმების საშუალებით დამუშავებით.
- კიბერჰიგიენის, ხელოვნური ინტელექტის და სხვა თემატურ საკითხებზე შესახებ დისკუსიების,კონფერენციების, ღონისძიებების ორგანიზება. სტუმრების მოწვევა.
- Podcast-ების, ვიდეოების, ბლოგების/ვლოგების და სხვა კონტენტის შექმნა.

კლუბის მიერ დაგეგმილი და განხორციელებული აქტივობები ითვალისწინებს დაწყებითი საფეხურის მოსწავლეების მონაწილეობას, ჩართულობას.

დაგეგმილი აქტივობების განხორციელების მონიტორინგის და ანალიზს/შეფასებას ახდენს კლუბის ხელმძღვანელი და საკოორდინაციო საბჭო. აქტივობების შედეგები აისახება მოსწავლეთა განვითარების პლატფორმის ანგარიშში. შედეგად გამოიკვეთება/მოინიშნება ახალ სასწავლო წელს განსახორციელებელი აქტივობების რაკურსი.

მუხლი 6. კლუბის ფინანსები

კლუბის საქმიანობა ფინანსდება სკოლის ბიუჯეტიდან ან/და მონაწილეთა/მსურველთა შემოწირულობებით.
ყველა ფინანსური საკითხი გამჭვირვალეა, ნაწილდება კლუბის წევრების შეთანხმებისამებრ და კონტროლდება კლუბის ხელმძღვანელის მიერ.

მუხლი 7. გარდამავალი დებულება

სასკოლო კლუბი ‘’პითაგორას კოდი’’-ს დებულებას ამტკიცებს სკოლის დირექტორი. დებულებაში ცვლილების შეტანა ხდება სკოლის დირექტორის მიერ გამოცემული ბრძანებით.